

FXPETII SCANNER GEBRUIKSAANWIJZING

1. AAN- EN UITZETTEN

Druk op de Aan/Uitknop (1) om de scanner aan te zetten. Hou de Aan/Uitknop (1) drie seconden ingedrukt om de scanner uit te zetten.

2. TAALKEUZE

Zet de scanner aan. Gebruik de Scrollknoppen (8) om te navigeren naar de optie Taalmenu. Druk op de knop Aanvaarden (3) en gebruik de Scrollknoppen (8) om de juiste taal te kiezen. De beschikbare talen zijn: Engels, Frans, Spaans, Italiaans, Portugees, Duits en Pools. Druk opnieuw op de knop Aanvaarden (3). Deze instellingsoptie blijft geprogrammeerd in de scanner ook al zet u hem uit.

3. GEBRUIK

Zet de scanner aan en u ziet dat in het Scherm (6) de boodschap "Scannen" verschijnt, druk op de knop Aanvaarden (3) om te scannen. In het Scherm (6) zult u het volgende bericht zien: READING (AFLEZEN)

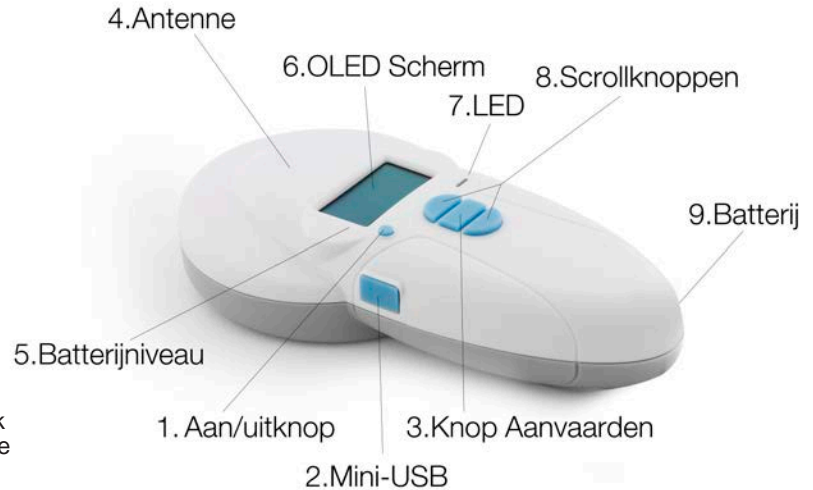
Richt de Antenne (4) naar de transponder of de inplantingsplaats.

De scanner leest de volgendetransponders: FDX-B & HDX (ISO 11784/85), FDX-A (FECAVA) en EM H4102. Indien u een ISO-overeenkomstige transponder scant, zal er op het Scherm (6) komen te staan :

Technologie	->	FDX-B
967		123456789012
/		/
Land- of fabrikantcode		Identificator

Deze display komt overeen met de lezing van een FDX-B transponder die voldoet aan de ISO-norm 11784/11785 De eerste drie cijfers vertegenwoordigen de code van de fabrikant maar kunnen ook voor de landcode staan (land waar het dier is geïdentificeerd is). Als de scanner de transponder niet kan vinden, zal het Scherm (6) een bericht laten zien waarin dit staat.

Als de scanner een transponder eenmaal leest, zal de scanner na drie minuten automatisch afslaan. Als de scanner afslaat zal het niet mogelijk zijn om de laatste transponder te laten zien.



EasyTrac-ID

The Microchip Company
www.easytrac-id.com

4. GEHEUGEN

U kunt tot 1000 codes opslaan in het geheugen van de scanner. Om het geheugen te Valideren/Wissen, zet u de scanner aan en gebruikt u de Scrollknoppen (8) om te navigeren naar de Geheugenoptie, drukt u op de knop Aanvaarden (3) en dan gebruikt u de Scrollknoppen (8) om te navigeren naar de opties Valideren/Wissen, u kunt de knop Aanvaarden (3) gebruiken om een van beide opties te kiezen.

Zodra u het geheugen hebt gevalideerd en u een transponder leest, kunt u het geheugen niet wissen, tenzij u de data verplaatst. Om de data te verplaatsen gebruikt u de optie Geheugen in het menu, maar in dit geval zult u zien dat het bericht "Verzenden" in het scherm verschijnt. Druk op de knop Aanvaarden, en na het verzenden van de data zal een nieuw bericht verschijnen met de mededeling "Wissen". Als u dan op de knop Aanvaarden drukt zullen de gegevens worden gewist en kunt u het geheugen wissen.

5. DE SCANNER OP EEN COMPUTER AANSLUITEN

Wij leveren een mini-USB-kabel bij de lezer. De software (enkel Windows) voor datatransfer en instructies om Bluetooth te gebruiken kan u downloaden via <http://www.easytrac-id.com> onder 'downloads'.

6. DE BATTERIJ HERLADEN

De lezer wordt gevoed door een herlaadbare batterij die instaat voor duizenden aflezingsacties. U kunt ze herladen door de lezer aan te sluiten op de Mini-USB-poort (2) met de geleverde kabel. Een constante rode LED (5) geeft aan dat de batterij aan het opladen is en een groene LED(5) geeft aan dat ze volledig is opgeladen. U kunt het oplaadniveau van de batterij aflezen van de indicator rechts op de display (5). Als de batterij dan nog onvoldoende is opgeladen, laat de lezer u dit weten . Neem in dat geval contact op met uw handelaar om de batterij te vervangen.

7. GEBRUIKSVOORSCHRIFT

- Laat de scanner niet van grote hoogte of op een harde ondergrond laten vallen
- Stel de scanner niet aan een hoge vochtigheidsgraad bloot
- Stel de scanner niet aan vloeistoffen bloot
- Leg niets op de scanner dat de schakelaar constant zou kunnen indrukken, waardoor de batterij leegloopt
- Stel de scanner niet bloot aan temperaturen boven de 50°C
- Indien het apparaat niet werkt, dient u te checken of de batterij wel opgeladen is voordat u de scanner voor onderhoud inlevert.
- Probeer de scanner niet op eigen houtje te repareren.